

Rekayasa Perangkat Lunak

©2006



Tujuan Perkuliahan RPL

- Mengetahui bagaimana melakukan rekayasa terhadap sebuah perangkat lunak
- Mengetahui software life cycle
- Dapat melakukan analisa kebutuhan untuk mengembangkan suatu perangkat lunak
- Dapat merancang suatu perangkat lunak sesuai software life cycle
- Dapat mengintegrasikan perangkat lunak yang dibuat
- Dapat melakukan pengujian dan debugging terhadap perangkat lunak



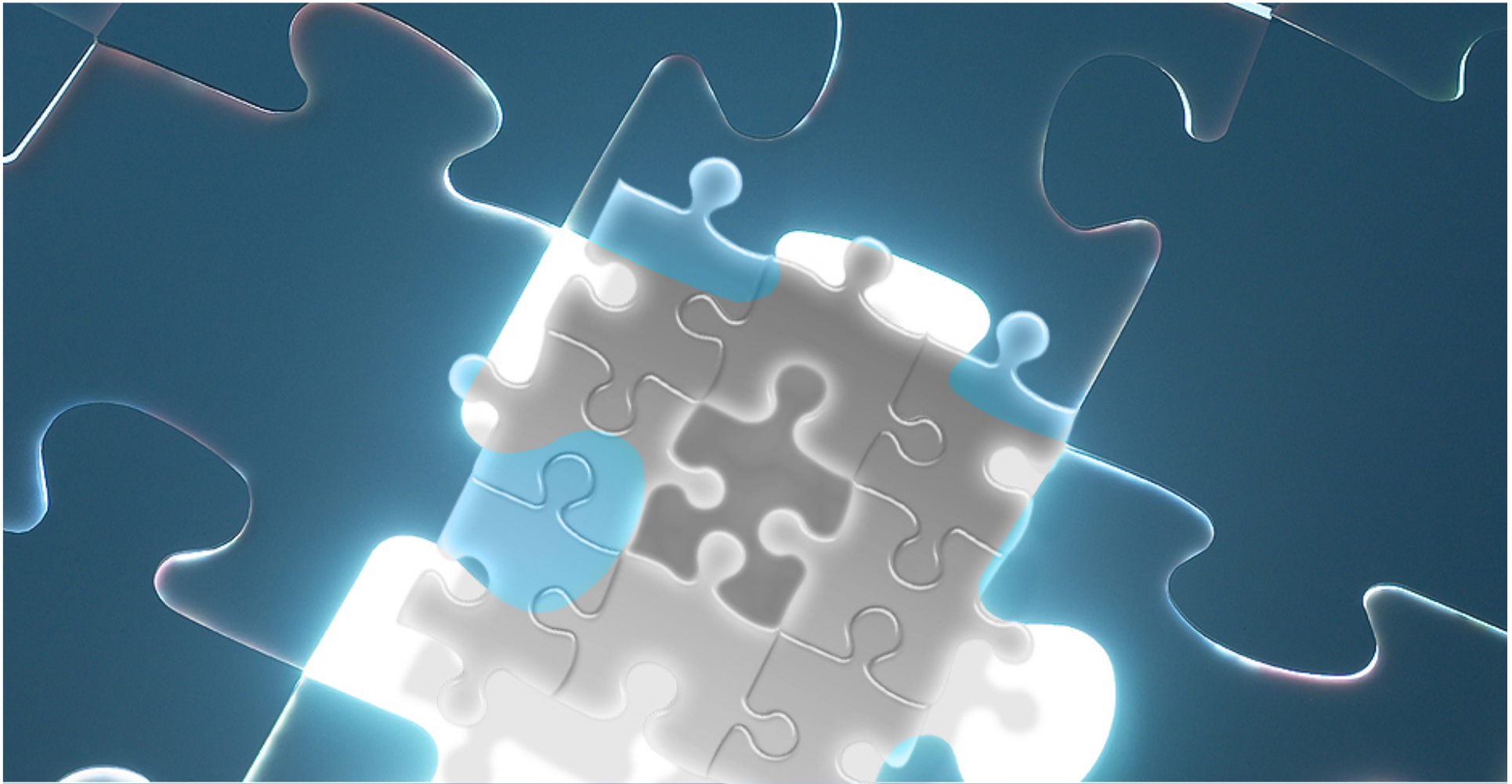
Materi – 1 (Sebelum UTS)

1. Pengenalan Materi
2. Perangkat Lunak dan Spesifikasinya
3. Pengembangan Perangkat Lunak
4. Software Life Cycle
5. Model Waterfall
6. Analisa Kebutuhan 1
7. Analisa Kebutuhan 2
8. Perancangan Perangkat Lunak



Materi – 2 (Setelah UTS)

9. Perancangan Berbasis Fungsional
10. Diagram Alir Data (DAD)
11. Perancangan Berbasis Obyek
12. Class Diagram
13. Integrasi Sistem Perangkat Lunak
14. Software Debugging
15. Pengujian Perangkat Lunak
16. Project (Membuat Proposal dan Rencana Kerja Syarat-Syarat)



Question?

End of Session 1