



Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak

©2011



Tujuan Perkuliahan RPL

- Mengetahui bagaimana melakukan rekayasa terhadap sebuah perangkat lunak
- Mengetahui software life cycle
- Dapat melakukan analisa kebutuhan untuk mengembangkan suatu perangkat lunak
- Dapat merancang suatu perangkat lunak sesuai software life cycle
- Dapat mengintegrasikan perangkat lunak yang dibuat
- Dapat melakukan pengujian dan debugging terhadap perangkat lunak



Silabus

1. Pengenalan dokumen SKPL : pembagian kelompok, penentuan tugas proyek
2. Presentasi Fungsional Sistem Informasi
3. Pembuatan Use case , scenario dan DFD
4. Presentasi Use Case , Scenario dan DFD
5. Pembuatan Activity Diagram
6. Presentasi Activity Diagram
7. Pembuatan Sequential Diagram
8. Presentasi Sequential Diagram



Silabus

9. Pembuatan Collaboration Diagram
10. Presentasi Collaboration Diagram
11. Pembuatan Class Diagram
12. Presentasi Class Diagram
13. Pembuatan Prototipe Aplikasi 1
14. Pembuatan Prototipe Aplikasi 2
15. Demo Aplikasi
16. Demo Aplikasi



Persiapan Proyek

- Programming : Java, Netbeans
- Design : Visio, Rational Rose, Power Designer
- Pendahuluan :
 - ❖ Pembagian kelompok menjadi 4 kelompok
 - ❖ Tugas : SI Rumah Sakit, SI Akademik, SI Perpustakaan, SI Kepegawaian